

REGIDOR DEL H. AYUNTAMIENTO 2021-2024
C REMIGIO NAVARRO GONZALEZ
P R E S E N T E

Con fundamento en los artículos 47, 48 fracc. I, 50, y 86 fracc. I, de la Ley Orgánica del Municipio, esta Presidencia a mi cargo convoca a la **Cuadragésima Sesión de Cabildo, de carácter Ordinaria**, la cual se llevará a cabo el día **Jueves 29 de Junio** del presente año, para dar inicio a las **17:00 pm.**, en el **Salón de Cabildos** de la Presidencia Municipal, bajo el siguiente orden del día:

1. Lista de asistencia e Instalación legal de la asamblea.
2. Lectura, análisis y en su caso aprobación del acta de la Trigesima Novena Sesión de Cabildo.
3. Presentación, análisis y en su caso aprobación del Informe Físico Financiero del área de Tesorería del mes de Mayo.
4. Presentación, análisis y en su caso aprobación del Informe Físico Financiero del Programa Municipal de Obra Pública del mes de Mayo.
5. Presentación, análisis y en su caso aprobación del Informe Físico Financiero del Programa Municipal de Desarrollo Económico y Social del mes de Mayo.
6. Propuesta, análisis y en su caso aprobación de ampliación al Presupuesto de Seguridad Pública y Protección Civil.
7. Propuesta, análisis y en su caso aprobación para el Proyecto a la entrega de 100 tinacos o depósitos de agua, ya instalados, para el mejoramiento de vivienda en la cabecera y localidades del Teúl.
8. Presentación, análisis y en su caso aprobación de La Propuesta de Cambio de Feria de la Música y Mezcal, edición 2023.
9. Asuntos Generales.
10. Clausura de la Sesión.

Sin más por el momento, de antemano agradezco su asistencia y puntualidad a la Sesión.

A T E N T A M E N T E

“DESDE HUITZILA HASTA LA PUNTA DE LA SIERRA”

TEUI DE GONZÁLEZ ORTEGA, ZACATECAS, A 27 DE JUNIO DEL 2023.

PRESIDENTE MUNICIPAL

P.A. Ruth Raquel Cortillo G.
C. FRANCISCO REYES TORRES PÉREZ



Presidencia Municipal Teúl de González Ortega, Zac.

Administración 2021-2024

Tel y Fax: 467 95 2 7114

C.P. 99800

C. Libertad #10 Col. Centro, Teúl de González Ortega, Zac.
presidenciauteulzac@hotmail.com

